

J'élimine 2 exercices : numéros et
Je joue le joker sur l'exercice numéro



1 LES CARTES

8 points

Gabrielle et Anissa jouent avec un jeu de 52 cartes. À la fin de la partie, toutes les cartes sont distribuées et chacune compte ses cartes. Anissa a 12 cartes de moins que Gabrielle.

Combien Gabrielle a-t-elle de cartes ?

32

2 C'EST TOUT NEUF

12 points

En écrivant tous les nombres entiers entre 1 et 1000, combien de fois vais-je utiliser le chiffre 9 ?



300

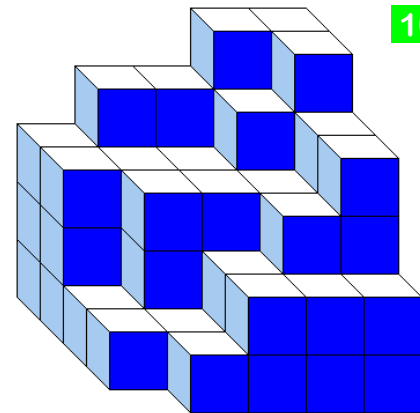
4 DES PILES DE CUBES

10 points

Nadia a commencé une construction avec des cubes tous de même dimension.

Combien de petits cubes lui manque-t-il au minimum pour obtenir un grand cube ?

54



5 IL NE FAÏT PAS LES CHOSES À MOITIÉ

12 points

Sacha part avec toutes ses économies.

Il entre dans un premier magasin et dépense la moitié de son argent, plus 1€.

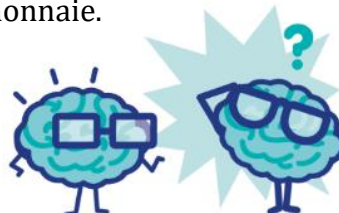
Il entre dans une deuxième boutique et dépense la moitié de la somme restante, plus 1€.

Il entre enfin dans une troisième boutique et dépense à nouveau la moitié de ce qui lui reste alors, plus 1€.

Il n'a alors plus rien dans son porte-monnaie.

Quelle somme avait-il au départ ?

14 €



6 SUITE LOGIQUE

8 points

2	4	9	18	23	46	51
---	---	---	----	----	----	----

8 QUELLES DIMENSIONS ?

10 points

Je suis un rectangle d'aire 300 cm^2 .
Ma longueur et ma largeur sont des nombres entiers de centimètres.
Mon périmètre est le plus petit possible.

Quelles sont mes dimensions ?



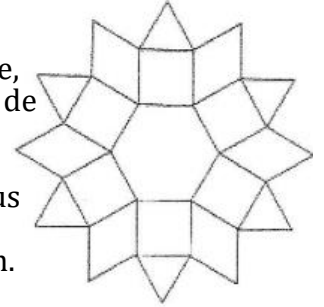
? Longueur 20 cm et largeur 15 cm

7 L'ÉTOILE

10 points

La figure ci-contre est constituée d'un hexagone, de carrés, de losanges et de triangles équilatéraux.

La longueur totale de tous les segments qui la constituent est de 2,40 m.



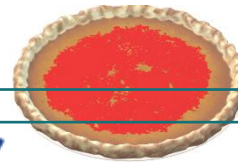
Quel est, en cm, le périmètre de l'hexagone central ?

30 cm

9 LA TARTE

8 points

Sachant que la moitié de la tarte coûte 4 € de plus que le quart, quel est le prix de la tarte entière ?



16 €

10 LE JEU D'ÉVASION

12 points

Mike participe à un « *escape game* » dans les avenues et les rues de New York. Il doit découvrir un code de trois lettres pour sortir du jeu.

Voici le texte de l'énigme :

Pour découvrir l'indice numéro 1 :

Construire la droite perpendiculaire à la droite (NH) passant par H.

Construire la droite parallèle à (NH) passant par K.

Le premier indice se trouve au point du plan situé à l'intersection de ces deux droites.

Pour découvrir l'indice numéro 2 :

Construire le cercle de centre V passant par N.

Ce cercle passe par un autre point marqué sur le plan.

Le deuxième indice se trouve en ce point.

Pour découvrir l'indice numéro 3 :

Construire la droite perpendiculaire à (NP) passant par V.

Cette droite passe par un autre point marqué sur le plan.

Le troisième indice se trouve en ce point.

Quel est le code de sortie ?

YES

